**400 points**

Dans un jeu, deux bateaux s'affronte.

Le navire 1 est a la gauche de l'écran et peut se déplacer de haut en bas

Le navire 2 est a la droite de l'écran et peut se déplacer de haut en bas

Les bateaux commencent avec le même niveau de vie.

Ils peuvent se tirer des boulets dessus, chaque boulet enlève un peu de vie au navire quand il est touché.

Les navires doivent avoir un temps de rechargement entre chaque tir.

Le premier navire n'ayant plus de vie perd la partie.

**Niveau 2 - 100 points**

Ajouter des bonus

Les boulets peuvent toucher des bonus qui tombent du haut de l'écran vers le bas de l’écran.

Quand ils touchent un bonus, ce bonus s'applique au bateau qui a envoyé le boulet.

Bonus :

- double la puissance pendant 5s

- divise par deux le temps de rechargement pendant 5sec

- double la vitesse de déplacement pendant 5s